Пояснительная записка

Игра – это последовательность из 4 подряд идущих мини игр. Каждая игра реализована с помощью инструментов программирования python, а также библиотеки PyGame. Игра выполнена в команде Чуфаровой Полиной (1 и 3 мини игры) и Лапа Антониной (2 и 4 мини игры).

Пояснение от Полины:

Первая мини игра состоит из 3 уровней, в которых игрок должен соединить провода с лампочками в правильной последовательности. Третья мини игра – игрок должен ловить падающие сверху яйца динозавров в корзинку. В основе обеих игр лежат спрайты и взаимодействия с ними (нажатия на спрайт, столкновения).   
  
Сложности: отрисовка самих спрайтов проводов, лампочек, яиц и корзинки; написание верной логики для зажигания лампочки в зависимости от положения провода.

Пояснение от Антонины:

Вторая мини-игра – лабиринт с бомбами, в котором спрятано некоторое количество ключей, которые необходимо найти. Четвертая игра – клетчатое поле с зелеными мигающими сигналами, которые надо запомнить и далее воспроизвести. В основе обеих игр – клетчатые поля, и взаимодействие пользователя с ними.

Сложности: обеспечение взаимодействия пользователя с клетчатым полем, логика для написания лабиринта.